***Matriz de Identificación de Roles, Habilidades y Competencias necesarias del equipo de Proyecto***

Integrantes

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Legajo | Nombre | E-Mail |
| 138.373-5 | Santiago Panizza | panizzasantiago@gmail.com |
| 134.775-5 | Lucas Roca | lucasr28@gmail.com |
| 134.853-0 | Nicolás Chaikh | nicolaschaikh@gmail.com |
| 104698-6 | Sebastián Palotte | spalotte@gmail.com |
| 248.593-0 | Leonardo Oneto | leojava2007@gmail.com |

Profesores:

***Director de Cátedra****: Lic. Carlos Tomassino*

***Profesor a cargo del curso****:* [*Ing.*](http://www.campusvirtual.frba.utn.edu.ar/especialidad/user/view.php?id=35051&course=1) *Gabriela Salem*

***Profesor a cargo del proyecto****: Ing. Federico Casuscelli; Nicolás Rodríguez*

***Controller:*** *Ing. Gabriela Salem*

**Historial de Revisión**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción | Autor |
| 08/05/2014 | 1.0 | Versión Inicial | Nicolás Chaikh |
| 15/05/2014 | 1.1 | Corrección y ampliación | Nicolás Chaikh |
| 21/05/2014 | 1.2 | Corrección encabezados | Nicolás Chaikh |

Objetivo:

El siguiente documento tiene como objetivo identificar a las personas que intervienen en el proyecto así como los roles y responsabilidades que tendrá cada una dentro del mismo.

Roles que intervienen en el Proyecto:

A continuación se detallan los roles o perfiles detectados para este proyecto:

* Líder del Proyecto
* Analista Funcional
* Diseñador
* Desarrollador
* Tester

Matriz de Responsabilidades, Habilidades y Competencias:

A continuación se describen las responsabilidades, habilidades y competencias necesarias que requiere cada rol del equipo del proyecto:

|  |  |
| --- | --- |
| **Líder de Proyecto** |  |
| **Responsabilidades** | **Habilidades necesarias** |
| * Proponer y consensuar los lineamientos, estándares y metodologías del proyecto. * Definir los participantes del equipo que lo acompañarán en el proyecto alineando capacidades y funciones de cada colaborador. * Establecer contacto con los equipos externos del proyecto para realizar consultas y solucionar conflictos.   . | * Experiencia en prácticas y productos. * Amplia experiencia en armado y coordinación de equipos de trabajo.   **Competencias**:   * Planificación y control. * Manejo de conflictos. * Liderazgo. |
| **Analista Funcional** |  |
| **Responsabilidades** | **Habilidades necesarias** |
| * Establecer contacto con los clientes para identificar requerimientos funcionales y no funcionales. * Especificar alcances del proyecto. * Generar y actualizar la documentación correspondiente durante todo el ciclo de vida del proyecto. * Construir pruebas de aceptación de usuario (UAT). | * Capacidad de análisis para identificar necesidades de los usuarios. * Amplia experiencia en obtención de requisitos mediante técnicas de relevamiento y especificación de requerimientos. * Experiencia en el armado de documentación detallada y comprensible.   **Competencias:**   * Comunicación oral. * Comprensión y escucha. * Capacidad de redacción. * Orientación al cliente. |
| **Diseñador** |  |
| **Responsabilidades** | **Habilidades necesarias** |
| * Diseñar la arquitectura de la solución Software así como diseñar los componentes necesarios para el desarrollo de la misma. * Asesorar en la definición de cómo se desarrollara el proyecto en cuanto a diseño, roles involucrados y tecnología. * Revisar la coherencia, el estilo y la correcta representación de la información de todos los documentos del proyecto. | * Conocimiento de patrones de diseño. * Conocimientos de tecnologías Mobile. * Conocimientos de arquitectura de software.   **Competencias:**   * Abstracción y modelado. * Integración y visión global. * Creatividad. |
| **Desarrollador** |  |
| **Responsabilidades** | **Habilidades necesarias** |
| * Desarrollar y controlar el desarrollo de la aplicación. * Estimar tiempos de desarrollo y establecer prioridades para poder cumplir con los objetivos. * Comprender el código externo para poder integrarlo con el desarrollo propio. | * Experiencia en proyectos de desarrollo Software. * Amplios conocimientos de tecnologías Mobile. * Amplios conocimientos de sistemas de control de versiones. * Capacidad para la integración con sistemas externos.   **Competencias:**   * Metodológico. * Capacidad de análisis. * Autonomía. * Autodidacta. |
| **Tester** |  |
| **Responsabilidades** | **Habilidades necesarias** |
| * Armar y ejecutar de caso de pruebas. * Generar métricas del producto software. * Asegurar la calidad final del producto software. * Revisar la coherencia, el estilo y la correcta representación de la información de todos los documentos del proyecto. | * Experiencia en el armado y ejecución de casos de pruebas. * Conocimientos de técnicas de testing.   **Competencias:**   * Abstracción y modelado. * Creatividad. * Pragmaticidad. |

Aprobaciones:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Fecha:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Profesor a cargo del Proyecto

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Fecha:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Profesor a cargo del Curso